

Programa de Formación de Entrenadores de la ITF Curso de Nivel 2



**Patrones tácticos para
pasar al contrario que está
en la red**

Al final de esta clase podrá:

- Comprender y explicar las tácticas principales y los patrones para el:
 - Juego de pasar al contrario que está en la red
- Saber cómo y donde dirigir los golpes cuando el jugador está en el fondo y el contrario está en la red

Pasar al jugador de la red

Consideraciones generales

- La intención debe ser obligar al jugador que está en la red a "ganarse" el punto.
- Todos los passing shots deben jugarse bajos.
- Es preferible utilizar el mejor golpe para el passing shot.

Pasar al jugador de la red

Consideraciones generales

- No corras riesgos innecesarios: Es preferible hacer que el adversario volee que meter la pelota en la red (es mejor jugar largo que corto).
- Los passing shots cruzados deben jugarse
- cortos y angulados.
- Los passing shots paralelos deben jugarse
- fuerte y profundo.

Pasar al jugador de la red

Consideraciones generales



- Haz que el adversario volee en una posición difícil (por ejemplo, bajo, en el centro) y luego pásale con tu siguiente golpe (passing shot en dos tiempos).
- Globos: Siempre altos y profundos: Toma en cuenta el viento.
- Los globos pueden abrir la cancha para el passing shot en el siguiente punto.

Pasar al jugador de la red

Golpes desde el fondo



- Passing shots precisos con "camuflaje".
- Globos liftados de ataque de derecha y de revés.

Pasar al jugador de la red

Buena subida c/ Buena volea



- Alterna tus golpes con una serie de globos liftados altos y profundos.
- Haz volear al adversario (prueba a ver si falla).
- No "regales" puntos.

Pasar al jugador de la red

Buena subida c/ Volea regular

- Juega un passing shot y hazle volear (para ver si falla), o bien
- Juega un passing shot ganador.

Pasar al jugador de la red

Subida muy fácil



- Juega un passing shot ganador o un globo.