



## PROYECTO COMPETENCIAS PARA MENORES DE 10 AÑOS

### OBJETIVO

La Federación Colombiana de Tenis realizará a través del Departamento de Desarrollo, las competencias nacionales denominadas "COMPETENCIAS PARA MENORES DE 10 AÑOS VALIDO PARA EL RAKING NACIONAL", sin ninguna trascendencia en el ámbito internacional; con el ánimo de irradiar la competencia en estas edades, como complemento en el campo de desarrollo de diferentes etapas evolutivas vivenciadas integrales del niño a partir del deporte específico.

### ¿COMO SE DESARROLLARA ESTE PROYECTO?

- ✓ La Federación Colombiana de Tenis elabora un calendario de competencias para el año 2012.
- ✓ Se realizaran 4 eventos durante el 2012, en cada una de las ligas afiliadas a la Federación Colombiana de Tenis.
- ✓ Para el año 2012 se desarrollara el circuito nacional para menores de 10 años y deben hacerse en las categorías hasta 8 años y hasta 10 años, sencillos y dobles y ramas damas y varones obligatoriamente por lo tanto, podrán participar todos los jugadores que se inscriban y cumplan con el procedimiento contemplado para estas competencias, con referencia a la carnetización e inscripción.
- ✓ Todos los eventos que no están incluidos en el calendario oficial de la Federación Colombiana de Tenis, y que requieren del aval correspondiente, deberán cumplir la regulación que rige para este tipo de eventos como lo es la dimensión del campo, sistema de puntuación, altura de la red, tipo de pelota y cancelar el valor del aval establecido que será el mismo de los torneos G5 que prevalecerá para el año 2012 y que de esta manera sea un torneo oficial avalado por la Federación Colombiana de Tenis.
- ✓ Cada ciudad tendrá un coordinador de proyecto que será el encargado de ejecutarlo de acuerdo con la regulación para este fin, con el beneplácito y respaldo de cada Liga.

### BENEFICIOS

- ✓ **Para la Federación**
  - Genera un programa de iniciación deportiva en edades tempranas.
  - Oficializa competencias que ya se están desarrollando de tiempo atrás en el país.
  - Desarrollar un camino hacia la competencia, detectando posibles talentos a edades tempranas.



### ✓ **Para las Ligas**

- Apoyo y soporte en el desarrollo de jugadores que quieren competir y están en condiciones a edades tempranas.
- Ingresos a través del porcentaje que la Federación otorga por concepto de carnés.
- Regula los torneos para menores de 10 años con el soporte internacional para este tipo de competencias como lo es el respaldo de la ITF.
- Detecta posibles talentos en edades hasta 10 años.

### ✓ **Para los jugadores**

- Estimula la competencia enfocada desde diferentes tópicos
  - **Técnicos**
    - Gestos de golpeo con mejores opciones ya que se utiliza la pelota de rebote lento y esto permite más tiempo entre uno y otro golpe
  - **Tácticos**
    - Genera el rápido aprendizaje de situaciones de juego
    - Aprende jugando y en situaciones reales.
  - **Motores**
    - Desarrolla sus capacidades y habilidades en diferentes fases y de diferente forma como por ejemplo, los desplazamientos, las recuperaciones, velocidades de reacción, etc.
    - Manejo adecuado del espacio tiempo.
  - **Sicológicos**
    - Aceptación de juego y mejorar de la capacidad de manejar el espectro victoria y derrota.
    - Ampliar la base y solidificar los estados de competencia frente a las adversidades que encontrara en su carrera del tenis

### ✓ **Para los entrenadores**

- Dispone de un amplio panorama para experimentar y definir el rol de entrenador en estas edades, que son la base fundamental del desarrollo del tenista a futuro en los campos anteriormente enunciados.
- Genera y amplía el campo de la especialización para este grupo de jugadores que serán y marcarán un importante momento en la búsqueda del talento.
- Capacidad de orientar a los padres a través de diferentes herramientas para que inicien la senda del proyecto competitivo y carrera deportiva de los hijos.

### ✓ **Para los padres**

- Genera el inicio del camino que se debe aprovechar para "APRENDER BIEN EL ROL DE CÓMO SER MEJOR PADRE DE UN TENISTA"
- Como formar parte de un importante proceso como lo es la competencia, sin entorpecer el desarrollo del jugador a temprana edad, y adquirir bases sólidas para el futuro en la carrera del jugador.



### CONSECUCION DE RECURSOS

- ✓ A través de las inscripciones de cada jugador a cada evento.
- ✓ Ingresos por carnetización de cada uno de los jugadores
- ✓ Apoyo institucional de la ITF, con materiales como son pelotas.
- ✓ A través de una comercialización del evento con productos y estrategias para este publico objetivo.
- ✓ Avaes de competencias para estas categorías y eventos que ya están institucionalizados.

Vale la pena resaltar los siguientes puntos:

- ✓ Nunca antes ha habido esta iniciativa con regulaciones que estarían soportadas como proyecto desde la Federación Colombiana de Tenis y con el respaldo institucional de la Federación Internacional de Tenis (ITF).
- ✓ Por primera vez existirá un ranking valido para esta categoría, ya que existen torneos que aunque no están regulados por la FCT, se están realizando en el país.

### SISTEMA DE JUEGO

EDAD	DIMENSIONES CAMPO	TAMAÑO RAQUETA	SISTEMA PUNTUACION Y DE JUEGO	TIPO DE PELOTA	DESCRIPCION
<b>HASTA 8 AÑOS</b>	12 mts de largo 6 mts de ancho <b>Red de</b> 0.80 mts de ancho por 6,mts de largo	19 PULG 21 PULG 23 PULG <b>NO IMPORTA EL MATEIAL</b>	Se jugara al mejor de 3 super tie breaks (a 11 puntos con diferencia de 2 puntos) CUADROS DE ROUND ROBIN DE 4 JUGADORES MAXIMO	<b>Roja</b> 75% MAS LENTA DE LA NORMAL	Excelente descubrimiento de la táctica Con referencia a la raqueta cualquier material. <b>Los dobles se jugaran en eliminación sencilla</b>
<b>HASTA 10 AÑOS</b>	18 mts de largo 8 mts de ancho Red normal	23 PULG 25 PULG <b>IMPORTA EL MATEIAL</b>	El mejor de 2 sets de 4 games cada set; en 3 iguales se jugara con diferencia de 2 games es decir a 5 games y en caso de empatar 5 iguales; se jugara un tie break para desempatar el set; Todos los juegos se realizaran con el sistema de no add y en caso de empate en sets 1 a 1 se definirá el por un super tie break; sistema se juego, cuadros de round robin.	<b>Naranja</b> 50% MAS LENTA DE LA NORMAL	Los jugadores pasan a campo más grande y el tamaño de la raqueta también aumenta, los partidos serán más largos y se implementa una táctica más avanzada Raqueta cualquier material. <b>Los dobles se jugaran en eliminación sencilla</b>



## PUNTUACION

<u>Puesto</u>	Sencillos	Dobles	Mixtos
	<u>TORNEO GRADO 5</u>	<u>TORNEO GRADO 5</u>	<u>TORNEO GRADO 5</u>
<u>Campeón</u>	60	45	45
<u>Subcampeón</u>	45	30	30
<u>Semifinal</u>	30	21	21
<u>Cuartos</u>	21	10	10
<u>Octavos</u>	10	5	5
<u>16avos</u>	5	2	2
<u>32avos</u>	2	1	1
<u>Jugadores con Bye que no ganen partido</u>	1	1	1