

**REGLAMENTO DEL CIRCUITO SUDAMERICANO JUNIOR 2021**

**INDICE**

<u>Contenido</u>	<u>Página</u>
I. LA COMPETENCIA	1
II. ADMINISTRACION	2
III. REGLAS DEL CIRCUITO	3
IV. REGLAS DE TORNEO	6
V. REQUISITOS DE ORGANIZACIÓN	16
VI. DISPOSICIONES VARIAS	23
APENDICES:	
1. Evaluación de Torneos	24
2. Delegados Oficiales	25
3. Sistema de Siembras para Sudamericanos	26
4. Cuenta IPIN y Cuenta COSAT	27
5. Masters Junior COSAT	28
6. Código de Conducta COSAT	29
7. Normas Transitorias Gira 2021	30

## I. LA COMPETENCIA

### 1. Denominación

La Competencia, una competencia internacional de menores de 14 y 16 años en singles y dobles se denominará el "Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años by COSAT".

Un circuito de torneos específicos se denomina "Gira Sudamericana by COSAT" y es parte del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años.

### 2. Misión

El Circuito Sudamericano Junior de 14/16 años está conformado por los mejores torneos en estas edades de competencia, organizados por las naciones afiliadas a COSAT. Las Asociaciones/Federaciones Nacionales son responsables de proponer sus mejores torneos nacionales para incluirlos en el Circuito, lo que está sujeto a aprobación final del Comité de Dirección que gobierna la distribución geográfica y categoría de los torneos.

El Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años determina el Ranking Sudamericano. A su vez, la Gira Sudamericana Junior tendrá su propio ranking para otros propósitos.

### 3. Propiedad

La Competencia pertenece y es administrada por la Confederación Sudamericana de Tenis (COSAT). La propiedad incluye todos los derechos de patrocinio para el Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años.

COSAT determinará todos los derechos emergentes, a nivel nacional e internacional, en las áreas comerciales, publicitarias y otros derechos derivados del Circuito, pudiendo cederlos a la nación organizadora parcial o totalmente de acuerdo a las necesidades y conveniencias de cada torneo.

### 4. Jugadores Elegibles

En los Torneos de la Categoría Junior de 16 años pueden participar los Jugadores que no han cumplido los 17 años de edad hasta el 31 de diciembre del año de competencia. Únicamente los jugadores elegibles para competir en eventos Junior de 16 años (y que ya no son elegibles para competir en torneos de menores de 12 años) pueden ser nominados para participar en la competencia en concordancia con las Reglas de Elegibilidad de Edad de la Federación Internacional de Tenis (ITF).

En los Torneos de la Categoría Junior de 14 años pueden participar los Jugadores que no han cumplido los 15 años de edad hasta el 31 de diciembre del año de competencia. Únicamente los jugadores elegibles para competir en eventos Junior de 14 años pueden ser nominados para participar en la competencia en concordancia con las Reglas de Elegibilidad de Edad de la ITF.

### 5. Reglas a ser Observadas

- a) La Competencia se realizará en concordancia con estos Reglamentos, el Código de Conducta Junior de COSAT (y subsidiariamente el de ITF) y las Reglas del Tenis aprobadas por la ITF.
- b) Al solicitarse un torneo, este automáticamente se compromete a cumplir con todas las obligaciones establecidas por este Reglamento.
- c) Al inscribirse a un torneo sancionado por COSAT como torneo del Circuito, un jugador automáticamente se compromete a cumplir y estar encuadrado por este Reglamento.

## **6. Ranking**

Se establece un ranking de jugadores sobre la base de los puntos ganados en torneos individuales (singles y dobles) y torneos por equipos.

El ranking de Jugadores se establece en una base de rotación, tomando en consideración los resultados de las últimas 52 semanas.

Existirá un ranking para la categoría menores de 14 años y otro para la categoría menores de 16 años; sin embargo, el ranking de la categoría menores de 16 años incluirá a todos los jugadores que participaron en torneos de categoría menores de 14 años, en base a las bonificaciones a los puntos obtenidos en la categoría menores de 14 años.

Los puntos de bonificación representan 15% de los puntos otorgados individualmente en torneos de 14 años y se eliminarán después de un periodo de 52 semanas.

El ranking de jugadores será usado para propósitos de siembra. COSAT publicará semanalmente los rankings en internet.

El Apéndice 7 de este reglamento tendrá prioridad sobre estas reglas en lo que resulte pertinente mientras dure la vigencia del mismo.

## **II. ADMINISTRACION**

### **7. Comité de Dirección de COSAT**

#### **a) Administración**

El Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años será administrado por el Comité de Dirección de COSAT con el asesoramiento del Comité Junior y la Gerencia Técnica de COSAT. La organización de cada torneo será coordinada con la Asociación/Federación respectiva.

#### **b) Atribuciones**

El Comité de Dirección de COSAT tendrá las siguientes atribuciones:

- i. Administrar el Circuito según el Presupuesto de COSAT.
- ii Aprobar los Reglamentos.
- iii Decidir sobre cualquier apelación o disputa de las Asociaciones/Federaciones Nacionales.
- iv Nominación de los miembros del Comité Junior.

### **8. Comité Junior de COSAT**

Las atribuciones y responsabilidades del Comité Junior de COSAT serán:

- i Analizar situaciones contingentes del Circuito y la actividad de Juniors en Sudamérica.
- ii Enviar reportes regulares al Comité de Dirección.
- iii Proponer modificaciones a los Reglamentos para aprobación del Comité de Dirección.

### III. REGLAS DEL CIRCUITO

#### 9. Control Médico – Anti-Doping

Todos los jugadores inscritos a cualquier torneo del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años aceptan, como una condición de su inscripción, someterse y cumplir con todas las previsiones establecidas en el Programa Anti-Doping de la ITF.

El Programa Anti-Doping de ITF puede conseguirse en el sitio respectivo de ITF ([antidoping.itftennis.com](http://antidoping.itftennis.com)).

#### 10. Ranking Sudamericano

Se considerarán los seis (6) mejores resultados en singles más un cuarto (25%) de los seis (6) mejores resultados de dobles obtenidos en torneos Grado 1, Grado 2, Grado 3 y Grado 4 (además de las bonificaciones por el Campeonato Sudamericano por Equipos).

11. Si dos o más jugadores reciben el mismo número de puntos, se tomará en cuenta los seis mejores resultados de singles obtenidos en torneos Grado 1. Si persiste el empate se tomará los puntos obtenidos en torneos de Grado 2, Grado 3, Grado 4 y Campeonato Sudamericano por Equipos, en ese orden.

Si dos o más jugadores aún están igualados, se tomará en cuenta los seis mejores resultados de dobles obtenidos en torneos Grado 1. Si dos o más quedan aún igualados, se tomará en cuenta los puntos obtenidos en dobles en torneos Grado 2, Grado 3, Grado 4 y Campeonato Sudamericano por Equipos, en ese orden.

12. Para obtener puntos de ranking un jugador debe alcanzar una ronda que otorgue puntos (ver tabla de puntajes). La cantidad de puntos disponibles en cada ronda variarán de acuerdo al grado del torneo y ronda alcanzada. No se otorgarán puntos a un jugador que no cumpla con la Regla de Elegibilidad de ITF.

13. El Ranking de Jugadores se establece en una base de rotación, tomando en consideración los resultados de las últimas 52 semanas.

#### 14. Solicitud y Aprobación de Torneos

Las solicitudes para inclusión en el Circuito, dando detalles completos del evento, serán enviadas a COSAT por la Asociación/Federación Nacional correspondiente. En caso de torneos no incluidos previamente en el Circuito, estos serán incluidos en la categoría de Grado 4, salvo decisión fundada del Comité de Dirección de COSAT. Cualquier torneo puede ser rechazado para el siguiente año si no es organizado satisfactoriamente.

Toda solicitud debe incluir la siguiente información como mínimo:

- i) Ciudad y club sede
- ii) Superficie de canchas y cantidad (torneo y práctica)
- iii) Fecha de inicio y conclusión del evento

15. Las solicitudes para nuevos torneos deben recibirse 180 días antes del primer día de competencia.

**16.** Solamente torneos organizados o avalados por una Asociación/Federación Nacional serán considerados para su aceptación. El Comité de Dirección decidirá si la situación geográfica aconseja la aceptación o rechazo del torneo.

**17.** El hecho que un torneo sea parte de una serie o grupo de torneos no determina que automáticamente ese torneo sea parte del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años, aunque otros torneos de la misma serie hayan sido aceptados.

**18.** Un torneo que comienza a finales de diciembre y concluye en enero puede ser considerado el torneo inicial del Circuito o el torneo final, a discreción del Comité de Dirección.

**19.** Si un torneo se incluye en el Calendario y subsecuentemente se retira dentro de los tres (3) meses antes del primer día de juego programado, ese torneo no será aceptado para el próximo año a menos que existan circunstancias excepcionales. Si es aceptado se le otorgará un grado menor a discreción del Comité de Dirección.

Algunas semanas del año están reservadas para Campeonatos Sudamericanos oficiales. En estas semanas solamente podrán realizarse eventos de Grado 2, 3 y 4.

El Comité de Dirección determinará la cantidad máxima de torneos que puede realizarse en cada país basado en la población, organización y tradición en el juego de tenis junior.

El máximo número de torneos por semana por cada categoría de edad es:

- Campeonatos Sudamericanos: 1
- Grado 1: 1
- Grado 2: 2
- Grado 3: 3
- Grado 4: 3

#### **20. Responsabilidades del Torneo**

Todos los torneos deben jugarse de acuerdo con las Reglas del Tenis aprobadas por ITF y los Reglamentos del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años.

**21.** Se debe cumplir el Código de Conducta y las Condiciones Médicas del Circuito Junior ITF.

**22.** Si es requerido por el Comité de Dirección, los torneos deben asignar a COSAT, libre de costos, una (1) página del Programa Oficial del Torneo ya sea para insertar una editorial o publicidad.

**23.** El torneo debe desplegar una pancarta (banner) de COSAT en un lugar visible de la cancha principal y debe incluirse el logo de COSAT en la cubierta del Programa (folleto o revista) y en el Poster, de acuerdo a instrucciones emitidas por la Gerencia de COSAT.

**24.** El Director del Torneo debe:

- a) Antes del inicio del torneo, enviar a COSAT:
  - Al menos 60 días antes, el Formulario de Información del Evento (Fact Sheet) completo. El formulario será proporcionado por COSAT y debe ser llenado en forma detallada con toda la información requerida.

b) Dentro de los (5) días de la conclusión del torneo enviar a COSAT lo siguiente en formato digital, solo en caso de que COSAT así lo requiera:

- i) Programa y reportes del evento.
- ii) Copias de los pasaportes de todos los competidores.
- iii) Listado de actividades desarrolladas en forma paralela.
- iv) Listado de sponsors del torneo.

**25.** El Referee debe enviar a la Gerencia Técnica un reporte que incluya los detalles de penalidades impuestas bajo el Código de Conducta, así como la lista de los que no se presentaron al torneo.

**26.** Todo torneo que no cumpla con los presentes reglamentos puede ser rebajado de grado en el próximo año, a discreción del Comité de Dirección; o en circunstancias excepcionales puede no ser admitido el próximo año. Esto es independientemente de las reglas sobre ascensos y descensos de grado.

### **27. Responsabilidades de COSAT**

El Comité de Dirección de COSAT es responsable por la total administración del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años y debe asegurar que el calendario de torneos sea ampliamente publicitado.

COSAT designará un Representante para los torneos de grado 1. También aprobará los referees para todos los torneos, independientemente de su grado.

**28.** COSAT procesará los resultados de todos los torneos y publicará diariamente los resultados parciales de la jornada y los resultados completos al finalizar cada torneo. También publicará semanalmente el ranking actualizado.

### **29. Grados y Asignación de Puntaje**

Los torneos son clasificados en Grados. Para evaluación de torneo en relación con ascensos y descensos de Grado, ver Apéndice 1.

Los torneos susceptibles de degradación o promoción deben aceptar el envío de un supervisor para la calificación y tendrán a su cargo los gastos originados por honorarios, transporte y estadía, si así lo determina el Comité de Dirección.

**30.** No se otorgarán puntos a un jugador hasta que haya ganado una ronda en cancha. El avance como "bye" o por no presentación ("walk over") en la primera ronda (o en cualquier ronda sucesiva en caso de no haber ganado aún en cancha), no será equivalente a ganar una ronda. El avance por retiro en un encuentro ya iniciado será equivalente a ganar una ronda. Un torneo suspendido cuenta como un torneo jugado si el jugador no se retiró antes de la decisión de suspenderlo.

Cuando un jugador ha jugado y ganado un partido, la no presentación ("walk over") de su rival en partidos subsiguientes no afectará los puntos ya ganados.

Cualquier jugador que **no se presente a un partido** en un torneo, sin presentar un certificado médico válido otorgado por el médico del torneo, perderá todos los puntos ganados en ese torneo, **tanto en singles como en dobles**. El certificado médico debe ser presentado en el torneo o enviado por mail a [cosat@cosat.org](mailto:cosat@cosat.org) no después de 24 horas de terminado el torneo.

Si un torneo no alcanza el mínimo de jugadores indicado en el Art. 37 (8 jugadores en damas y 16 jugadores en varones) entregará puntos de Grado 5, los que son entregados solamente a las categorías que no alcancen el mínimo indicado. Las categorías que alcancen el mínimo darán los puntos correspondientes al grado del torneo.

## TABLA DE PUNTOS

### Torneos Individuales

<b>Singles</b>	<b>Grado 1</b>	<b>Grado 2</b>	<b>Grado 3</b>	<b>Grado 4</b>	<b>Grado 5</b>
Campeón	280	160	100	60	30
Finalista	170	95	60	36	18
Semifinalistas	100	60	36	18	9
Cuartofinalistas	60	30	20	10	5
Perdedores en Octavos	35	15	15	5	
Perdedores en 16avos	15	7	5	2	

<b>Dobles (a cada jugador)</b>	<b>Grado 1</b>	<b>Grado 2</b>	<b>Grado 3</b>	<b>Grado 4</b>	<b>Grado 5</b>
Campeón	210	130	75	45	20
Finalista	120	75	45	25	12
Semifinalistas	75	45	27	15	7
Cuartofinalistas	45	27	15	7	
Perdedores en Octavos	25	13	6	3	

### Campeonatos por Equipos (Sudamericanos)

	<b>Singles (*)</b>	<b>Dobles (*)</b>
Equipo Campeón	280	170
Equipo Finalista	170	100
Equipo 3er. Lugar	100	60
Equipo 4to. Lugar	60	35

(\*) Para obtener puntaje de singles cada jugador debe haber disputado al menos un partido de singles en el campeonato. Si solo disputó dobles recibirá el puntaje asociado a este concepto.

## IV. REGLAS DE TORNEO

Las siguientes reglas se aplican a todos los torneos incluidos en grados 1, 2, 3 y 4.

### **31. Modificaciones a las Reglas**

Si un organizador desea modificar alguna de las siguientes reglas, deberá enviar solicitud escrita a COSAT dando razones detalladas para esa solicitud. Esta solicitud debe recibirse no después de dos meses antes del primer día de juego del torneo.

### **32. Edad de los Competidores**

Durante el año 2021 podrán competir en la categoría de 16 años solamente jugadores varones y damas nacidos entre el 1 de enero de 2005 y el 31 de diciembre de 2008.

Podrán competir en la categoría de 14 años solamente jugadores varones y damas nacidos entre el 1 de enero de 2007 y el 31 de diciembre de 2010, en tanto cumplan con la Regla de Elegibilidad de Edad de ITF (11 años cumplidos al primer día del torneo).

**33.** Para competir en el torneo, el jugador puede ser requerido de presentar su pasaporte para verificación del Referee.

### **34. Número de Eventos**

En todo torneo deben realizarse eventos de Singles y Dobles en Damas y Varones por eliminación directa, salvo autorización expresa del Comité de Dirección para otro tipo de formato.

### **35. Número de Sets, Tie Break**

Cada partido será al mejor de tres sets con tie break, a menos que sea aprobado de otro modo por COSAT. En caso de condiciones climáticas severas, se podrán utilizar métodos de score alternativos, según las Reglas de Tenis de ITF vigentes, con autorización expresa de la Gerencia Técnica de COSAT.

Todos los partidos de dobles serán a dos sets con Tie-Break y en reemplazo del tercero un Match Tie-Break (10 puntos). Se utilizará conteo de No-Ad en todo el partido.

Todos los partidos del Circuito Sudamericano by COSAT se jugarán con la regla de No Let.

### **36. Inscripciones y Sorteo**

Los torneos de grado 1, 2, 3 y 4 serán abiertos a jugadores de todas las naciones del mundo bajo las mismas condiciones.

37. Salvo lo previsto en el Apéndice 7, los torneos tendrán la siguiente cantidad de jugadores en el Cuadro Principal de Singles:

Grado	Varones	Damas
1	48	32
2	32 o 48	32
3	32 o 48	32
4	32 o 48	32

En todos los casos el número de parejas en el Cuadro Principal de Dobles será la mitad del número en singles.

El mínimo número de jugadores en el Cuadro Principal para que el torneo tenga puntaje completo será de 16 jugadores en varones, y 8 jugadores en damas. Para menos jugadores, se aplicará el artículo 30 de este reglamento.

El Comité de Dirección podrá fijar a su discreción formatos alternativos a estos.



El Organizador debe asegurar que el número de competidores en el Cuadro Principal corresponde con el tamaño de cuadros publicados. Cualquier torneo que no cumpla con este requisito puede ser degradado el próximo año a discreción del Comité de Dirección, o en circunstancias excepcionales puede no ser aceptado en el Circuito del año próximo.

### **38. Duración Mínima de un Torneo**

La duración mínima de un torneo (excluyendo las Cuadros de clasificación) debe ser la siguiente:

Cuadro	Duración
48	6 días
32	5 días

El cuadro de clasificación debe contemplar para cada jugador un máximo de dos partidos en un día en un marco de tres rondas de juego. Si solo son dos rondas por jugador, este no podrá jugar más de un partido por día en clasificación.

### **39. Selección de Competidores**

Solamente se aceptarán inscripciones realizadas mediante cuenta COSAT en el sitio [cosat.tournamentsoftware.com](http://cosat.tournamentsoftware.com) a objeto de que COSAT elabore las listas de aceptación de cada torneo. No se aceptarán inscripciones de jugadores que no cuenten con cuenta COSAT vigente, de acuerdo al Apéndice 4 de este reglamento.

Los mismos jugadores son responsables por la inscripción y cancelación de inscripción de sus jugadores en las fechas señaladas. Es responsabilidad de quién inscribe asegurarse que la inscripción sea debidamente recibida por el sistema.

La lista de aceptación será actualizada por última vez 48 horas antes de la firma de clasificación, lo que se llamará lista definitiva.

La Asociación/Federación Nacional podrá actualizar el ranking nacional de los jugadores registrados en el sistema cuantas veces quiera durante cada temporada, siempre que dicha actualización no genere un retraso en la publicación de la lista. Cada actualización de ranking solo comprenderá los jugadores registrados en el sistema a la emisión de los archivos. Este ranking nacional siempre será subsidiario al ranking COSAT de cada jugador a efectos de la lista de aceptación.

El plazo de inscripción es el día lunes, tres (3) semanas antes del inicio del Cuadro Principal.

Los jugadores no pueden competir en más de un torneo por semana. Solo se permitirán aquellas excepciones relacionadas a clasificación de torneos de 18 años de acuerdo a las disposiciones que estén vigentes en el Reglamento de 18 años en el momento del torneo, si es que las hay.

El criterio de aceptación será:

#### **Singles**

Para determinar la aceptación de jugadores en el Cuadro principal y de clasificación se usará el siguiente criterio:

- a) Ranking ITF Junior, el que se considerará de acuerdo a la tabla de equivalencias usada para las siembras de los Sudamericanos por Equipos de 14 y 16 años.

b) Ranking COSAT en 16 y 14 años, actualizado a la fecha de inscripción del evento.

c) En caso de no contar con ranking COSAT se considerará el ranking nacional vigente del jugador registrada por su Asociación/Federación Nacional en el sistema informático de COSAT, sea cual sea la fecha de registro del mismo.

### **Dobles**

Las aceptaciones directas para Dobles se seleccionan en la siguiente secuencia:

Equipos consistentes de:

1. Dos jugadores, ya sea con Aceptación Directa en el Cuadro Principal de Singles, Exenciones Especiales/Exenciones de 16 Años o Clasificantes/Perdedores Afortunados (No se consideran los Invitados, ver Nota 1).
  - a) Ambos jugadores rankeados, en orden del ranking total.
  - b) Un jugador rankeado y el otro no rankeado, en el orden del ranking del jugador rankeado.
  - c) Dos jugadores no rankeados.
2. Dos jugadores, uno con Aceptación Directa en el Cuadro Principal de Singles, Exención Especial/Exención de 16 Años o Clasificante/Perdedor Afortunado (No se consideran los Invitados, ver Nota 1).
  - a) Ambos jugadores rankeados, en orden del ranking total.
  - b) Un jugador rankeado y el otro no rankeado, en el orden del ranking del jugador rankeado.
  - c) Dos jugadores no rankeados.
3. Dos jugadores, ninguno con Aceptación Directa en el Cuadro Principal de Singles, Exención Especial/Exención de 16 Años o Clasificante/Perdedor Afortunado.
  - a) Ambos jugadores rankeados, en orden del ranking total.
  - b) Un jugador rankeado y el otro no rankeado, en el orden del ranking del jugador rankeado.
  - c) Dos jugadores no rankeados.

Nota 1. Las Aceptaciones Directas no incluyen a los wild cards.

Nota 2. Los Invitados en Dobles son adicionales a estos.

Si dos o más equipos están emparejados en una de estas combinaciones, el orden será sorteado.

Si en la misma sede se juegan dos torneos de dos categorías diferentes, el jugador puede participar solamente en dobles de la misma categoría que está jugando los singles.

### **40. Un torneo por semana**

Un jugador no puede competir en más de un torneo por semana. La disputa de la clasificación de una categoría superior y el cuadro principal de una categoría inferior en el mismo torneo se considera como más de un torneo por semana y por ello no está permitido, con excepción de lo dispuesto por ITF en relación a torneos de 18 años en el Reglamento del Circuito ITF Junior.

### **41. Error Administrativo en las Listas de Aceptación**

Si se comete un error administrativo en la lista de aceptación de jugadores por el cuál muchos jugadores son aceptados en el torneo, arriban a la sede y firman para jugar los dos (2) últimos jugadores aceptados en la lista de aceptación más actualizada, jugarán un partido preliminar para obtener un (1) lugar en la lista de aceptación.

## **42. Definiciones de la Inscripción**

### **a) Aceptaciones Directas**

Son Jugadores aceptados directamente en el Cuadro Principal en virtud de los requerimientos dados bajo la Regla 40.

### **b) Clasificados**

Son Jugadores incluidos en el Cuadro Principal como resultado de su éxito en la competencia de clasificación.

### **c) Invitados (Wild Cards)**

Los Jugadores que reciban Invitaciones pueden ser sembrados y deben ser nombrados al momento de efectuar el sorteo.

Los Jugadores Invitados que se retiren o no se presenten a jugar no pueden ser reemplazados por otros jugadores a los que se otorgue Invitación, después de realizado el sorteo. El próximo Jugador elegible en la lista de alternos debe suplir estas vacancias, o si comenzó la competencia de clasificación, el jugador elegible como perdedor Afortunado, sorteado y colocado al mismo tiempo que los clasificados. La competencia de clasificación comienza cuando se juega la primera pelota del primer partido de clasificación.

A ningún jugador que haya firmado y haya sido aceptado en el Clasificatorio le puede ser otorgada una Invitación una vez que comenzó la competencia de clasificación.

No se puede otorgar una Invitación o aceptar la inscripción de un jugador que hubiera aceptado una Invitación o hubiera presentado su inscripción a otro torneo en la misma semana.

Todo jugador invitado debe tener una cuenta IPIN vigente o no podrá participar en el torneo.

Si COSAT tiene evidencia que se vendió una Invitación, el torneo será eliminado del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años y el jugador también podrá ser sancionado por COSAT al atentar contra la reputación del juego de tenis.

### **d) Perdedor Afortunado (Lucky Loser)**

Son jugadores que perdieron en la ronda final de la competencia de clasificación o, si se necesitan más perdedores afortunados, aquellos jugadores que perdieron en la ronda previa.

### **e) Alternos**

Son jugadores que no son aceptados en el Cuadro Principal o Clasificatoria.

Las vacancias en el Cuadro Principal se llenan con jugadores de la lista de aceptación en el Clasificatorio hasta que se inicie esta competencia. Una vez que el Clasificatorio se ha iniciado, las vacancias en el Cuadro Principal pueden ser llenadas solamente con perdedores afortunados.

Es responsabilidad de cada jugador revisar las listas de aceptación publicadas en [cosat.tournamentsoftware.com](http://cosat.tournamentsoftware.com) y verificar su status, tanto al momento de publicar la lista como hasta el momento en que la lista se haga definitiva. Si un jugador no se retira de un evento y cambia su status ingresando al clasificatorio o a el Cuadro Principal, su no presentación será penalizada según el Código de Conducta de ITF.

#### **f) Alternos en la Sede**

Son Jugadores que llegan al torneo bajo su propio riesgo para llenar alguna posible vacante. Para ser elegible como un jugador Alternativo en la Sede, el jugador debe tener IPIN y cuenta COSAT al día y firmar personalmente con el Referee en la sede.

Todo jugador que entre al torneo como alternativo debe tener una cuenta IPIN y una cuenta COSAT al día o no podrá participar en el torneo.

#### **g) Exención Especial**

Son jugadores que no pueden presentarse el día de inicio del Clasificatorio porque están compitiendo en el mismo día en otro "Torneo Calificado" y han solicitado y obtenido su exención del Clasificatorio. Un torneo calificado es el evento de singles de otro torneo del Circuito, torneo ITF Junior o ITF Pro Circuit. No hay exención especial por un evento de dobles o por torneos nacionales.

Un jugador que debe clasificar para un torneo del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años, pero que está involucrado en el evento de singles de otro torneo del Circuito (o de un torneo del Circuito ITF Junior o ITF Pro Circuit) hasta el día anterior al inicio del Clasificatorio debe ser considerado en forma especial por el Referee para la programación de su partido.

### **43. Siembras**

#### **a) Numero de Siembras**

El número de siembras debe ser como sigue:

Para un cuadro de 48: 16 siembras

Para un cuadro de 32: 8 siembras

#### **b) Selección de siembras**

La siembra considerará el Ranking ITF Junior y el Ranking COSAT Junior de 14 y 16 años según lo dispuesto en la Regla 39.

### **44. Firma/Registro**

#### **a) Clasificatorio**

Todo jugador (con excepción de los Invitados que están en contacto con el Referee) deben firmar personalmente con el Referee hasta las 6.00 p.m. (18:00 horas) del día anterior al inicio del juego en la competencia de clasificación.

#### **b) Cuadro Principal**

##### **i) Singles**

Todo jugador aceptado en el Cuadro principal (con excepción de los Wild Cards que están en contacto con el Referee) deben firmar personalmente con el Referee hasta las 6.00 p.m. (18:00 horas) del día anterior al inicio del juego en el Cuadro Principal.

##### **ii) Dobles**

Todo jugador debe inscribirse y firmar personalmente con el Referee hasta las 12.00 p.m. (12:00 horas) del primer día de juego del Cuadro Principal.

Bajo circunstancias excepcionales el Referee puede firmar por un jugador, **pero únicamente por solicitud del Referee del torneo en el que el jugador esté participando o haya participado esa semana, o de parte del Administrador del Circuito (COSAT)** en caso que el jugador esté viajando.

Los jugadores que están viajando al torneo en la hora de firma pueden solicitar la firma del Referee siempre que estén disponibles para jugar el primer partido del torneo sin necesidad de consideración especial en la programación. Para ello deben solicitar a su Asociación/Federación nacional para que esta haga la solicitud a la Gerencia Técnica de COSAT, quien es la única entidad que puede autorizar esta firma.

Se dará prioridad en la autorización a aquellos jugadores que confirmen estar en la sede para la disputa de su primer partido en el horario normal.

Los Invitados (wild card) no tienen que firmar pero deben reconfirmar su aceptación a la invitación con el Referee antes de la fecha límite de firma. No reconfirmar esta invitación puede implicar su exclusión del cuadro.

#### **45. Composición de las Cuadros (Cuadros de Avance)**

No se realizarán Cuadros pre-clasificatorios. Sin embargo, si se realizan bajo responsabilidad de la Asociación/Federación Nacional solamente será para jugadores nacionales.

##### a) Clasificatorio

Tamaño del Cuadro	32	48
Invitaciones (país sede)	6	7
Aceptaciones Directas COSAT	26	41

Nota: El Clasificatorio debe ser del mismo tamaño que el cuadro principal.

##### b) Cuadro Principal Singles

Tamaño del Cuadro	32	48
Invitaciones (país sede)	4	6
Exenciones Especiales	2	2
Clasificantes	4	6
Aceptaciones Directas COSAT (Grado 1)	12	24
Jugadores Becados COSAT (Grado 1)	10	10
Aceptaciones Directas COSAT (Grado 2, 3, 4)	22	34

Nota: El Comité de Dirección de COSAT podrá, en virtud de acuerdos con Federaciones/Asociaciones nacionales de otras regiones u otras asociaciones regionales, o en el caso de beneficios especiales concedidos a jugadores de la región por causa justificada, dar cupos de aceptación directa en los torneos del Circuito Sudamericano de 14/16 años.

iii. Dobles

<b>Tamaño del Cuadro</b>	<b>16</b>	<b>24</b>
Invitaciones (país sede)	2	3
Aceptaciones Directas COSAT	14	21

**46. Confección de los Cuadros**

La Cuadro Clasificatoria y el Cuadro Principal deben ser confeccionadas inmediatamente después de cerrada la firma respectiva.

La firma para el Cuadro clasificatoria cerrará a las 18:00 horas del día anterior al inicio de la clasificación y para el Cuadro principal a las 18:00 horas del día anterior al inicio del cuadro principal.

**a) Clasificatorio**

**i) Secciones y Siembras**

La Cuadro Clasificatoria se hará en secciones, y al ganador de cada sección se le otorgará un lugar en el Cuadro Principal. Si se requieren cuatro (4) clasificados, habrán cuatro (4) secciones; seis (6) clasificados, seis (6) secciones, etc. La Cuadro tendrá siembras y la selección de siembras será consistente con el criterio utilizado para el Cuadro Principal. Cada sección debe tener dos jugadores/equipos sembrados. La primera siembra se colocará en la parte superior de la primera sección, la segunda siembra se colocará en la parte superior de la segunda sección, y lo mismo para las demás secciones con un jugador sembrado en la línea superior de cada una. Las siguientes siembras se sortearán como grupo. La primera siembra sorteada se colocará en la línea inferior de la primera sección, la segunda siembra se colocará en la línea inferior de la segunda sección y así sucesivamente hasta que cada sección tenga una siembra en la línea inferior de cada sección.

**ii) Aceptación de Clasificados en el Cuadro Principal**

Una vez que empieza el Cuadro Clasificatoria, solamente los jugadores que clasifican y los perdedores afortunados pueden ser aceptados en el Cuadro Principal. El evento de clasificación empieza cuando se lanza la primera bola del primer partido de clasificación.

**iii) Sorteo de Clasificados**

A la conclusión del evento de clasificación, cada jugador clasificado será sorteado para cada lugar de clasificación en el Cuadro Principal. No habrá designación previa de secciones de clasificación a lugares de clasificación en el Cuadro Principal. Preferentemente, cuando más de un perdedor afortunado va a ser insertado en el Cuadro Principal, su posición será determinada por sorteo. Las vacancias que ocurran antes que el clasificatorio concluya serán llenadas por perdedores afortunados en forma conjunta con los clasificados.

**b) Cuadro Principal**

Ningún jugador será separado de otro en el cuadro según su nacionalidad, sea siembra o no.

**c) Vacancias y Sustituciones**

Las vacancias deben ser llenadas con sustituciones de acuerdo a lo siguiente:

i) Desde la fecha límite de inscripción hasta la fecha límite de firma para el clasificatorio:

- i) Las vacancias deben ser llenadas por jugadores inscritos seleccionados según su ranking de la lista de aceptación.
- ii) Desde la fecha límite de firma del clasificatorio hasta el inicio del clasificatorio:
  - i) Las vacancias en el Cuadro Principal deben ser llenadas por jugadores inscritos que firmaron para el clasificatorio seleccionados según su ranking de la lista de aceptación y luego por alternos con ranking en la sede que hayan firmado para el clasificatorio seleccionados según el ranking actualizado. Cuando los jugadores no cuenten con ranking serán seleccionados por sorteo.
  - ii) Las vacancias en el clasificatorio deben ser llenadas por jugadores inscritos que hayan firmado para el clasificatorio seleccionados según su posición en la lista de aceptación y luego por alternos en la sede seleccionados por orden de mérito.
- iii) Una vez comenzada la competencia clasificatoria:
  - a) Las vacancias en el Cuadro Principal pueden ser llenadas solamente por perdedores afortunados. Un perdedor afortunado debe ser insertado como sustituto de cualquier jugador que se retire o sea retirado antes que se juegue el primer punto de su partido.

Se utilizarán como perdedores afortunados aquellos jugadores que pierdan en la ronda final del clasificatorio. Si no fueran suficientes, se utilizarán aquellos que perdieran en la ronda inmediatamente anterior.

Los perdedores de la ronda final del clasificatorio deben sortearse de entre dos grupos: los que tengan ranking COSAT y los que no lo posean. Tienen prioridad para el sorteo lo que tengan ranking COSAT vigente.

b) las vacancias en el clasificatorio serán llenadas por jugadores que firmaron en la lista de alternos seleccionados de acuerdo al orden de mérito.

Para ser elegible para sustitución, un perdedor afortunado debe:

(1) reportarse con el Referee y firmar la lista de perdedores afortunados por lo menos media hora antes del inicio del primer partido del día y (2) estar listo para jugar dentro de los cinco (5) minutos después de marcado el default.

Si el perdedor afortunado elegible no está disponible para jugar, debe ser colocado al final de la lista de prioridad de perdedores afortunados para el día correspondiente a la ronda de clasificación en la que perdió. Si el jugador elegible está jugando en dobles al mismo tiempo que es llamado como perdedor afortunado para el singles, el partido de singles puede ser reprogramado, siempre que el Referee determine que la reprogramación del partido de singles no causa problemas con la programación general; de otra manera el próximo perdedor afortunado debe seleccionarse para llenar la vacancia.

#### **iv) Exenciones Especiales (Special Exempts)**

Antes de la realización del cuadro de clasificación, el Referee puede aceptar un requerimiento verbal o escrito para conceder un estado de excepción especial para un jugador calificado para realizar tal requerimiento, pero solamente del referee del torneo en el que el jugador aún se halla participando. Si no hay suficiente espacio en el cuadro para todos los solicitantes, los jugadores serán seleccionados de acuerdo a su posición en la lista de aceptación. Si no hay clasificatorio o no hay necesidad de otorgar exención especial antes que se elabore el Cuadro Clasificatoria, entonces los lugares en el Cuadro Principal reservados para exención especial serán utilizados para aceptaciones directas para quienes firmaron para participar en el clasificatorio de acuerdo a su posición en la lista de aceptación.

El número máximo de exenciones especiales es de dos jugadores por cuadro.

### **c) Dobles**

Un equipo constituye una inscripción de dobles. Por lo tanto si cualquiera de los jugadores de un equipo no puede jugar, esa pareja es sujeta a eliminación y sustitución.

Sin embargo, si un jugador debe retirarse por una lesión, su pareja puede inscribirse con otro jugador que todavía no fue aceptado en el evento de dobles. Sin embargo, los jugadores no podrán cambiar de pareja una vez que se comience a sortear el cuadro.

#### **47. Siembra Oficial – Retiro y Reemplazo de Siembras**

Las siembras no serán oficiales hasta que se elabore el Cuadro final. Se debe usar el ranking más reciente.

Cualquier vacancia creada por el retiro de una siembra será llenada por el jugador con el próximo ranking más alto elegible. La posición dejada por este jugador será llenada por el próximo jugador de la lista de aceptación original si es antes del inicio del clasificatorio o por el perdedor afortunado si es después del inicio del clasificatorio. Cualquier vacancia creada por el retiro de una siembra que ocurre después de publicado el Orden de Juego en el día precedente al comienzo del Cuadro Principal debe ser llenado por un perdedor afortunado.

#### **48. Retiros**

Los jugadores del Cuadro Principal pueden retirarse del torneo catorce (14) días antes del inicio del Cuadro Principal sin incurrir en ninguna penalidad.

Los jugadores del Cuadro Clasificatoria pueden retirarse sin penalidad hasta la publicación de la lista definitiva.

Los retiros pueden hacerse mediante el sistema online en [cosat.tournamentsoftware.com](http://cosat.tournamentsoftware.com) hasta 14 días antes del cuadro principal. Después de esa fecha, los retiros deben ser solicitados exclusivamente al correo [cosat@cosat.org](mailto:cosat@cosat.org).

Los jugadores alternos que no ingresen a el Cuadro clasificatoria y no se retiren, no serán penalizados.

La no presentación a un cuadro principal o clasificación será sancionada de acuerdo al Código de Conducta, el que está en el Apéndice 3 de este reglamento.

#### **49. Excusa Médica**

Un jugador puede retirarse de un torneo por lesión o enfermedad siempre que se presente un certificado médico a la autoridad de inscripción o a COSAT que consigne que el jugador está impedido de jugar debido a una lesión o enfermedad especificada. Todos los certificados médicos deben recibirse por COSAT dentro de los 7 días del retiro del jugador del torneo concerniente. Si un jugador mantiene una lesión que necesita su retiro de torneos subsecuentes no se le impondrá una penalización automática. Después de una recuperación si el jugador participa en un torneo y tiene que retirarse, necesitará un nuevo certificado, aún si la lesión es una recurrencia. En caso de una apelación o disputa, la decisión final será de la Gerencia Técnica de COSAT.

#### **50. Suspensión y Postergación**

El Árbitro de Silla puede suspender un partido temporalmente debido a oscuridad, condiciones de la cancha o clima. Toda suspensión debe ser reportada inmediatamente al Referee. El Referee debe, sin embargo, tomar todas las decisiones sobre la postergación de un partido hasta el próximo día. A menos



que y hasta que un partido sea postergado por el Referee, los jugadores, Arbitro de Silla y todos los oficiales de cancha deben permanecer listos para reiniciar el partido.

Cuando se suspenda un partido, el Árbitro de Silla debe anotar el tiempo, puntos, juegos y sets, el nombre del servidor, los lados en los que cada jugador están situados y debe recolectar las pelotas. Si la suspensión es por oscuridad debe hacerse una vez jugados un número par de juegos en el set o al final del set.

Se debe otorgar cinco (5) minutos de calentamiento antes del partido. En caso de un partido suspendido o postergado, el periodo de calentamiento debe ser el siguiente:

Retraso de 0 –15 minutos	- no hay calentamiento
Más de 15 minutos	- tres (3) minutos de calentamiento
30 o más minutos de retraso	- cinco (5) minutos de calentamiento

#### **51. Renuncia a Reclamos**

Todos los jugadores que se inscriben a un torneo del Circuito COSAT Junior de 14/16 Años acuerdan, como condición de su inscripción, que ellos mismos, sus albaceas, administradores, herederos y representantes personales, renuncian a todo reclamo de todo tipo, naturaleza o descripción, incluyendo pasado, presente y futuro, contra COSAT, los organizadores de torneos y las Asociaciones/Federaciones Nacionales que sancionan esos eventos.

#### **52. Reglas Relacionadas**

Los casos no contemplados por el presente reglamento serán determinados por el Comité de Dirección de COSAT a sugerencia del Comité Junior de COSAT.

### **V. REQUISITOS DE ORGANIZACIÓN**

#### **53. Hospitalidad**

##### **a) Torneos de Grado 1**

El Apéndice 7 del este reglamento tendrá prioridad sobre este artículo mientras dure su vigencia.

Las Asociaciones/Federaciones Nacionales afiliadas a COSAT gozarán del beneficio de Cupo COSAT, es decir alojamiento y alimentación para un (1) varón y una (1) dama más un (1) delegado oficial por nación, desde una (1) noche anterior al inicio del Cuadro principal hasta la noche de la fecha que finaliza el torneo. Adicionalmente gozarán del beneficio de Cupo COSAT, alojamiento y alimentación para un (1) varón y una (1) dama por nación, desde una (1) noche anterior al inicio del Cuadro principal hasta la noche de su eliminación del cuadro principal, siempre y cuando ingresen al cuadro principal. Para ser susceptible de ser nominado por su Federación/Asociación nacional, el jugador debe estar entre los 100 mejores del Ranking COSAT o los mejores 10 de su ranking nacional en el momento de la confección de la lista de aceptación.

Esto en caso alguno debe ser considerado un factor limitante, de tal manera que si alguna de las Asociaciones/Federaciones Nacionales estima pertinente ofrecer más de lo que se señala en el presente reglamento, lo puede hacer en beneficio de los jugadores Junior de la Región.

En caso que un país cuente con diez (10) o más participantes en las Cuadros Principales de 14 y 16 años, podrá acreditar un (1) delegado oficial adicional con beneficio de Beca. Los países deberán acreditar a sus coaches mediante un documento oficial enviado al director de torneo y/o la Federación nacional anfitriona, con copia a la Gerencia Técnica de COSAT, con un máximo de 48 horas antes de la firma de clasificación; con posterioridad a este plazo el organizador no estará obligado a brindar hospitalidad a los entrenadores no registrados.

Las reglas sobre delegado oficial figuran en el Apéndice 2 de este reglamento.

El jugador que sea Cupo COSAT para un torneo determinado debe estar definido antes de la publicación de la lista de aceptación respectiva. Una vez designados los cupos COSAT no pueden ser transferidos a otro jugador, salvo retiro del mismo. Se puede cambiar de cupo COSAT hasta 48 horas antes de la firma de clasificación, una vez terminado ese período no se pueden nominar nuevos cupos.

#### **b) Torneos de Grado 2, 3 y 4**

Siempre que sea posible se ofrecerá hospitalidad completa (alimentación y hospedaje) para jugadores del Cuadro Principal (singles y dobles) + 1 coach oficial por nación, desde la noche anterior al inicio del Cuadro principal hasta un (1) día después que el jugador sea eliminado del Cuadro Principal.

En todos los casos el hospedaje para jugadores y coaches será separada no pudiendo compartir dormitorios. Toda solicitud para compartir dormitorios entre jugadores y coaches debe ser rechazada, independientemente del género de ambos.

#### **54. Asistencia de Viaje**

Cualquier ayuda para viaje debe ser arreglada en forma anticipada y ofrecida solamente a las Asociaciones/Federaciones Nacionales, sin ser condicionante a la participación de un jugador específico. Las ayudas de viaje no se ofrecerán en forma directa a los jugadores en forma individual ni serán condicionadas al éxito de un jugador en el torneo.

#### **55. Canchas**

Todas las canchas, incluyendo para los partidos de clasificación, deben ser exactamente del mismo tipo de superficie, ya sea bajo cubierta o no.

El mínimo número aceptable de canchas para las 2 categorías (14 y 16 Años damas y varones) es:

Combinaciones de Cuadro Principal de 160 jugadores: 10 Canchas.

Combinaciones de Cuadro Principal de 128 jugadores: 8 Canchas.

Es decir, para cuadros principales de 14 y 16 años varones de 48 jugadores y cuadros principales de 14 y 16 años de 32 jugadoras, suman un total de 160 jugadores, requiriendo un mínimo de 10 canchas.

Las canchas deben estar en el mismo club. Se podrá utilizar como máximo otro club para cumplir con el mínimo requerido pero debe estar a una distancia de no más de 30 minutos y se debe proporcionar el transporte con una frecuencia de 1 hora entre ambos clubes. En este caso no podrá separarse una misma categoría en dos clubes. El uso de dos clubes debe contar con la aprobación previa de COSAT.

Se deben proveer canchas de práctica las que deben ser preferentemente de la misma superficie que las canchas del torneo. El mínimo aceptable es de 1 cancha por cada 48 jugadores en Cuadro Principal.

Las canchas de práctica no necesariamente deben estar en el mismo club; pero deben estar a una distancia de no más de 30 minutos y se debe proporcionar el transporte con una frecuencia de 1 hora.

Los jugadores deben tener la oportunidad de reservar canchas de práctica y el Referee debe asegurarse que esto se cumpla.

## **56. Oficiales**

### **a) Torneos de Grado 1**

El Referee debe ser mínimo con certificación Escarapela Blanca. Se debe proporcionar árbitros de silla con calificación nacional desde semifinales.

### **b) Torneos de Grado 2**

El Referee debe ser mínimo con certificación Escarapela Blanca. Se debe proporcionar árbitros de silla con calificación nacional en las finales.

### **c) Torneos de Grado 3 y 4**

El Referee debe ser mínimo con certificación Escarapela Blanca a menos que cuente con aprobación de COSAT, la que solo autorizará en caso de no poder encontrarse alguno de Escarapela Blanca disponible en el país. Se debe proporcionar árbitros de silla con calificación nacional en las finales.

## **57. Médico/Fisioterapeuta**

Es altamente recomendable que todos los torneos del Circuito cuenten con un Médico/Fisioterapeuta en la sede durante la duración del evento.

## **58. Programación**

El Referee debe, cuando sea posible, permitirle a un jugador que haya competido durante el último día del torneo precedente, el máximo descanso posible que no interfiera en la programación del torneo.

**59.** Al final de cada jornada se debe publicar en Internet el programa de partidos del día siguiente, publicarlo en la sede (club) y/o hotel(es) oficial(es).

## **60. Rankings**

El ranking COSAT está publicado permanentemente en [cosat.tournamentsoftware.com](http://cosat.tournamentsoftware.com).

## **61. Facilidades**

Debe existir una mesa de control del torneo con personal, una hora antes del inicio de los partidos hasta dos horas después de la finalización. Esta mesa de control es responsable de llamar los partidos. Los walk over se decretarán por ausencia de los jugadores sólo 15 minutos después de llamado el partido por la mesa de control.

Debe disponerse de vestuarios y duchas adecuadas.

Marcadores de resultados (mecánicos o electrónicos) visibles para el público en cada cancha (requisito para Grado 1 y recomendado para Grados 2, 3 y 4).

Indicación de los nombres de los jugadores como un servicio al público ya sea en cada cancha o en un lugar central de la sede (requisito para Grado 1 y recomendado para Grados 2, 3 y 4).

Disponibilidad por llamada de un servicio médico.

#### **62. Premios en Dinero**

No se permite dar premios en dinero en un torneo junior ya sea a los jugadores o a su Asociación/Federación Nacional. Toda infracción a esta regla será penalizada con una multa y puede ser sujeta a la descalificación de ese torneo del circuito. La otorgación de Invitación (WC) para eventos profesionales no se considera un premio en dinero.

#### **63. Regalos**

El valor de un regalo al ganador de un torneo no debe exceder el valor de US\$ 200.

#### **64. Hoja de Información**

Toda la información relevante de un torneo debe ponerse a disposición de los jugadores y de las Asociaciones/Federaciones Nacionales en un formulario estándar denominado Hoja de Información. Este formulario será llenado por el organizador y enviado a COSAT al menos 60 días antes del evento. Una vez aprobada, la Hoja de Información será publicada por COSAT y solamente ésta información será aceptada como oficial. Incluirá los siguientes detalles:

- i) Nombre, teléfono y correo electrónico del Director del Torneo
- ii) Sitio (club) del Torneo (Dirección, teléfono, correo electrónico)
- iii) Superficie y cantidad de canchas que se usarán en el torneo
- iv) Hotel Oficial (incluyendo tarifas y detalles de contacto)
- v) Nombre, teléfono y correo electrónico del Referee
- vi) Información de transporte

#### **65. Costo de Inscripciones**

El costo de la inscripción única (para singles y dobles) será la siguiente:

Torneos Grado 1, 60 USD por jugador.

Torneos Grado 2, 3 y 4, 50 USD por jugador.

El valor de la inscripción de torneos de Grado 1 será compartido: para el organizador del torneo 40 USD y para COSAT 20 USD. En torneos de Grado 2, 3 y 4, para el organizador 40 USD y para COSAT 10 USD. Los aranceles de COSAT deben ser entregados a quien COSAT determine; en caso de no designar a nadie deben ser transferidos a COSAT por la Federación/Asociación nacional respectiva.

#### **66. Condiciones de Juego**

##### **a) Ultimo horario de inicio**

El último horario de inicio de un partido no podrá ser más tarde de las 9:00 pm (21:00 hrs) salvo autorización expresa de la Gerencia Técnica de COSAT, la que evaluará cada solicitud caso a caso.

##### **b) Entre Clasificatorio y Cuadro Principal**

A menos que sea en circunstancias excepcionales, ningún jugador será obligado a jugar su partido de primera ronda del Cuadro principal de singles hasta al menos doce (12) horas después de concluido su partido de la ronda final de clasificación.

### **c) Entre partidos**

Excepto cuando el clima u otras circunstancias insalvables causen una interrupción del programa, los jugadores deben ser programados para jugar un máximo de un (1) partido de singles y un (1) partido de dobles por día, lo cual no debe ser programado en menos de doce (12) horas después de completado el último partido del jugador en el día o ronda precedente.

Cuando sea necesario programar más de un partido el mismo día, se debe otorgar al jugador, a menos que esté en la final de singles y dobles que deben ser jugadas consecutivamente, los siguientes periodos de descanso mínimo:

- a. jugado menos de 1 hora – descanso de 1/2 hora
- b. jugado entre 1 hora y 1 1/2 horas - 1 hora de descanso
- c. jugado más de 1 1/2 hora - 1 1/2 hora de descanso

Si el juego ha sido interrumpido por menos de treinta (30) minutos, la duración del partido será considerado continuo desde el momento que la primera pelota del partido ha sido puesta en juego.

No hay descanso después del segundo set en un partido de tres sets, a menos que esté en efecto la regla de condición extrema de clima.

### **67. Pelotas**

#### **a) Cuadro Principal/Clasificatorio**

En el Cuadro Principal y en la Clasificación se debe jugar con un mínimo de tres (3) pelotas nuevas para cada partido; otras tres pelotas nuevas se utilizarán para un tercer set en semifinales y finales solamente, aunque se insta a los organizadores a proveer el cambio de pelotas para el set final de cada partido.

#### **b) Práctica**

Habrán pelotas de práctica no siendo obligatorio que sean nuevas pero deben estar en buen estado.

### **68. Publicidad y Promoción**

Cada jugador autoriza y cede a COSAT el derecho en perpetuidad a hacer, usar y mostrar periódicamente y a su discreción, películas, fotos y cualquier reproducción del jugador para promociones del evento sin compensación para él ni para ninguna persona o empresa ligada a él. Estas actividades promocionales por parte de COSAT no deben ser identificadas o representadas como una cesión del jugador para algún producto o compañía.

Todo torneo que tenga un sitio web debe tener un enlace al sitio web de COSAT en su página principal.

### **69. Patrocinios Internacionales**

COSAT retiene el derecho de asegurar patrocinadores internacionales para el Circuito y será responsabilidad de COSAT negociar un acuerdo con cada organizador de un evento del Circuito para su publicidad. COSAT autoriza a cada organizador de un evento del Circuito asegurar patrocinios locales.

No deben existir patrocinadores en el rubro de tabacos ni en el rubro de bebidas alcohólicas.

### **70. Seguros**

Es requisito que cada jugador cuente con cobertura de un seguro médico, y el jugador podrá ser excluido del torneo si no presenta un seguro durante la firma. La ITF, COSAT, la Asociación/Federación Nacional u organizador local no aceptarán ninguna responsabilidad de proporcionar a los jugadores la cobertura de un seguro médico.

## **71. Facilidad de Transporte**

Para ser sede de un torneo del Circuito Sudamericano, se debe brindar facilidad de transporte internacional, siendo requisito de la sede:

- a. Contar con aeropuerto internacional para llegada y salida de vuelos a todos los países sudamericanos.
- b. En caso de no cumplir lo anterior, los vuelos de conexión locales con el vuelo internacional deben ser el mismo día y con un tiempo máximo de conexión de 3 horas.
- c. En caso de no cumplir lo anterior, debe contar con transporte local terrestre con conexión al vuelo internacional de máximo 3 horas y mediante carretera de estándar internacional de seguridad.

## **72. Atribuciones y Responsabilidades del Representante COSAT**

El Representante (en torneos de Grado 1) será el representante oficial de COSAT con las siguientes funciones, además de las fijadas por este reglamento:

- i) Supervisar y controlar el desarrollo de los torneos del Circuito.
- ii) Velar por el estricto cumplimiento del Reglamento, Código de Conducta y Reglas de Juego adoptadas por la ITF y COSAT.
- iii) Verificar la existencia y desempeño general de referees, jueces de silla y/o supervisores de cancha en las fases definidas por el Reglamento.
- iv) Supervisar la calidad de las instalaciones. Superficies de cancha, postes auxiliares, calidad de los vestidores, lugar donde guardan (con seguridad) los bolsos los jugadores.
- v) Supervisar la asistencia de un médico o fisioterapeuta para las primeras atenciones a los jugadores y que cuente con un lugar adecuado para desarrollar su trabajo.
- vi) Supervisar la adecuada organización de las actividades paralelas, como Ceremonia de Inauguración y Clausura, Entrega de Premios, Fiesta Juvenil.
- viii) El Representante debe verificar inscripciones, elaboración de cuadros, programación de partidos y todas las etapas del desarrollo del evento.
- ix) Reunirse con el Director del torneo, para coordinar el desarrollo de actividades y demarcar la programación diaria.
- x) En cada evento del Circuito, el Representante puede convocar a un Congreso Técnico con la presencia del Director, Capitanes y Entrenadores/Profesores, a fin de conocer y comentar las opiniones de los asistentes con relación al torneo que en esa fecha se desarrolla y recibir las sugerencias que permitan optimizar el desarrollo del Circuito.
- xi) Diariamente debe verificar el envío de cuadros de avance con resultados completos de la jornada y programación del día siguiente, a la Gerencia Técnica de COSAT y a toda la prensa que solicite y se acredite ante el Torneo a fin de que este tenga una mayor y más adecuada difusión. Asimismo debe velar por el estricto cumplimiento de las funciones de los Capitanes y Entrenadores.

xii) El Representante podrá exigir a todos los jugadores participantes la certificación de un Seguro Médico Internacional, con cobertura en el supuesto de enfermedades o accidentes personales con vigencia en el periodo de su participación en el Circuito y hasta 5 días después.

xii) El Representante, en caso de ver problemas o carencias que no permitan el normal desarrollo del torneo, determinará junto con la Gerencia Técnica de COSAT la solución a estos problemas o la suspensión del mismo.

El Referee es la autoridad final para la interpretación y ejecución de los Reglamentos, Reglas de Juego y Código de Conducta, adoptados por la COSAT para todos los torneos y para todos los aspectos que requieran de una inmediata resolución técnica, en el lugar del torneo, a excepción que COSAT provea de una apelación a una instancia superior como es el Comité de Dirección de COSAT por otras causas, excepto las Reglas del Tenis o del Código de Conducta.

Para torneos grado 1, 2, 3 y 4 será el referee propuesto por la Asociación/Federación sede del torneo y su nominación deberá ser comunicada con antelación de 21 días a COSAT para su aprobación. Si COSAT no aprueba el referee, deberá proponerse otro.

### **73. Atribuciones y Responsabilidades del Director del Torneo**

El Director del Torneo es el responsable de todas las obligaciones de la sede, antes, durante y después de concluido el Evento y tendrá las siguientes atribuciones:

i) En representación de la Asociación/Federación sede del torneo, el Director General será el encargado de entregar al Representante de COSAT, a los dos días de iniciado el torneo, el monto correspondiente por cada inscripción pagada en cada etapa del Circuito COSAT Junior de 14/16 Años.

ii) Al día siguiente de concluido el evento, como máximo, será responsable de hacer que el referee envíe a la Gerencia Técnica de COSAT vía electrónica los cuadros finales con resultados, la lista completa de jugadores participantes con datos de nacionalidad y fechas de nacimiento, lista de Delegados, Árbitros y jugadores sancionados por el Código de Conducta.

### **74. Atribuciones y Responsabilidades de Capitanes/Delegados**

Los Capitanes/Delegados designados por cada Asociación/Federación Nacional, deberán acreditar haber realizado cursos de Nivel I o similar para Profesores/Entrenadores y que se encuentren en actual actividad. En caso extremo de que una afiliada desee acreditar a personas que no cumplan con este requisito, tendrá que justificar los motivos y certificar su idoneidad por escrito solicitando la autorización de COSAT.

Los Capitanes/Delegados deberán cumplir las siguientes funciones básicas:

i) Presentar la acreditación escrita de su Asociación/Federación, toda vez que se lo requiera y ante autoridades de cada evento.

ii) Asistir a todas las reuniones que convoque el Comité Organizador del evento o el Representante COSAT.

iii) Colaborar con las autoridades del torneo, en todo lo que se refiere a la organización, competencia, sorteos, inscripciones de dobles, programación, etc.

iv) Vigilar el comportamiento de su equipo (todos los integrantes de su equipo) dentro y fuera de la cancha, pudiendo en caso debidamente comprobado regresar a su sede a un jugador que cometa actos de indisciplina graves.

v) Alojarse con los jugadores en el lugar señalado por los organizadores del torneo. En caso de que los alojen en lugares distintos, vigilar para que los jugadores cumplan las normas de orden y disciplina.

vi) Bajo ninguna circunstancia podrá alojarse con el jugador compartiendo una misma habitación.

iv) Instruir a sus jugadores sobre la interpretación y cumplimiento de las normas, reglamentos y código de conducta que rigen el evento.

v) Cada Capitán tendrá la obligación de velar por los intereses y seguridad de todos los jugadores de su Asociación/Federación, comprometiéndose a cumplir con todos los actos obligatorios que éstos requieran.

vi) Vigilar para que los jugadores no becados (beneficio de alojamiento y alimentación), se ubiquen en lugares dispuestos por la organización.

vii) Disponer los horarios para que el uso de las canchas de entrenamiento, asignadas a cada país, sean utilizadas por todo el equipo.

viii) Responsabilizarse por el pago de inscripciones de todo el equipo y todas las otras obligaciones de representatividad, búsqueda de información, disciplina de cada uno de los jugadores individualmente y de todo el equipo que representa.

ix) Una vez finalizado el evento preparar el informe, incluyendo cuadros, comentarios del comportamiento de jugadores, etc., el cual deberá ser entregado a su Asociación/Federación.

x) Debe asistir a todas las ceremonias oficiales determinadas por la organización.

## **VI. DISPOSICIONES VARIAS**

**75.** El presente Reglamento del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años es obligatorio para todas las Asociaciones/Federaciones afiliadas, los países participantes no afiliados y todos los Capitanes y/o Técnicos y jugadores que participen en el Circuito Sudamericano Junior de 14/16 Años y los casos omitidos serán decididos por el Comité de Dirección de COSAT según reporte de la Gerencia Técnica.

**76.** En caso de violaciones a los reglamentos, casos de indisciplina, violaciones consideradas serias al Código de Conducta, serán sometidas al Comité de Dirección de COSAT que dispondrá las sanciones correspondientes.

**77.** El presente Reglamento podrá ser modificado o enmendado parcial o totalmente por el Comité de Dirección de COSAT, incluso durante el año en curso, mediante su publicación en el sitio web de COSAT y notificación por el mismo sitio y las redes sociales de COSAT.



## APENDICE 1

### EVALUACION DE TORNEOS PARA ASCENSOS Y DESCENSOS

Está compuesta de tres partes:

1. Promedio de cantidad de jugadores de los últimos tres años
2. Promedio de ranking de hasta las primeras cuatro siembras de las cuatro categorías del año en curso.

En el caso del promedio de cantidad de jugadores se toma la cifra promedio con dos decimales.

El promedio de ranking se resta del número 100 y se suma el coeficiente obtenido con el promedio de cantidad de jugadores.

La escala de grados es la siguiente:

- Grado 1: torneos de Gira Sudamericana definidos por el Comité de Dirección de COSAT como tales.
- mínimo para Grado 2: 100 puntos de promedio final.
- mínimo para Grado 3: 50 puntos de promedio final.
- Grado 4: los demás torneos.

Si un torneo supera el mínimo durante un año, el Comité de Dirección de COSAT tendrá la decisión final de ascender o mantener el grado de un torneo, en base a criterios geográficos y/o de participación.

En el caso de que un torneo esté debajo del mínimo durante dos años consecutivos, el Comité de Dirección de COSAT tendrá la decisión final de mantener o descender el grado de un torneo, en base a criterios geográficos y/o de participación.

## APENDICE 2

### DELEGADOS OFICIALES GIRA SUDAMERICANA

1. Las Asociaciones y Federaciones deberán nombrar un delegado (o dos, si es que hay más de diez jugadores de su país en cuadro principal) en cada torneo de Grado 1 de la Gira Sudamericana.
2. El (los) delegado(s) deberá(n) firmar un documento ante su Federación (y que será enviado a COSAT) donde recibirá(n) el beneficio de alojamiento y comida durante cada torneo para el que fue o fueron designado(s).
3. El (los) delegado(s) se comprometen a responsabilizarse del bienestar y cuidado general de todos los jugadores de su país, supervisando sus traslados, comidas, alojamientos y otros similares, informando a sus federaciones de cualquier eventualidad que requiera de una solución inmediata e interactuando con el referee y el director de torneo para aquello que las circunstancias requieran.
4. Si la Federación respectiva no nombra un delegado oficial para algún torneo Grado 1, será multada con 1000 dólares por COSAT. En caso de reincidencia los jugadores de ese país perderán sus beneficios de Convenio COSAT (alojamiento y comida).
5. La función de delegado puede ser ejercida por cualquier persona de cualquier nacionalidad, aunque es preferible que sea un entrenador reconocido del país que lo nombra.
6. Las Federaciones y Asociaciones nacionales deberán enviar a COSAT el nombre de él o los delegados de su país hasta 48 horas antes de la firma de clasificación.
7. Los delegados oficiales deberán tener especial preocupación de evitar comportamientos inadecuados de los jugadores de su país dentro y fuera de la cancha, en particular en el hotel oficial una vez que hayan terminado su participación en cada torneo. De producirse, estos serán reportados y sancionados de manera ejemplar.

### APENDICE 3

#### SISTEMA DE SIEMBRAS Y ORDEN DE MERITO PARA SUDAMERICANOS POR EQUIPOS

##### Siembra

1. Se suman los dos mejores rankings COSAT de cada equipo. La suma más baja tiene prioridad.
2. Se forma una escala para comparar ranking ITF en varones y damas con ranking COSAT.
3. No se considerarán para suma los jugadores con ranking ITF más bajo que 600 y COSAT más bajo que 30.
4. Si un equipo tiene dos jugadores que no son elegibles para suma, no puede ser siembra.
5. Se usa el ranking de la semana previa al torneo (es decir, el de la semana siguiente al cierre de inscripciones).
6. Si un equipo tiene algún jugador mejor que 100 ITF en 16 años o mejor que 300 ITF en 14 años debe ser sembrado como siembra 4 al menos.

##### Orden de mérito

1. Se usará como referencia la escala de equivalencia y el ranking COSAT.
2. Si dos jugadores de un equipo no son elegibles para suma en el punto 4 relativo a siembra, se usará el orden de mérito de acuerdo a los rankings internacionales y subsidiariamente el indicado por el país en la nominación.

#### ESCALA DE EQUIVALENCIA ITF JUNIOR / COSAT

##### 14 años

Ranking ITF 1-200: -5 COSAT

Ranking ITF 201-300: -3 COSAT

Ranking ITF 301-400: -1 COSAT

Ranking ITF 401-500: 0 COSAT

Ranking ITF 501-600: 1 COSAT

Ranking ITF 601-700: 3 COSAT

Ranking ITF 701-800: 5 COSAT

##### 16 años

Ranking ITF 1-20: -5 COSAT

Ranking ITF 21-50: -4 COSAT

Ranking ITF 51-100: -3 COSAT

Ranking ITF 101-200: -2 COSAT

Ranking ITF 201-300: -1 COSAT

Ranking ITF 301-400: 0 COSAT

Ranking ITF 401-500: 2 COSAT

Ranking ITF 501-600: 4 COSAT

## APENDICE 4

### CUENTA IPIN Y CUENTA COSAT

1. Los jugadores participantes del Circuito Sudamericano Junior COSAT deberán tener cuenta IPIN activa y vigente para el año en curso. Esta se obtiene en [ipin.itftennis.com](http://ipin.itftennis.com) y debe seguir las reglas que fije ITF para esta materia.
2. Una vez obtenida la cuenta IPIN los jugadores deberán crear una cuenta COSAT en [cosat.tournamentsoftware.com](http://cosat.tournamentsoftware.com). Para ello deberán presionar el botón “registrarse” en la parte superior de la pantalla.
3. Una vez creada la cuenta COSAT, para inscribirse deberán ingresar a su cuenta COSAT, buscar el torneo y la categoría en que desean inscribirse, validar la inscripción con su contraseña de IPIN y a continuación presionar el botón “guardar” al final de la página.
4. Cualquier jugador que no tenga IPIN o cuenta COSAT al día no podrá ser validado por el referee para participar en el torneo, y no será incorporado al cuadro. Esto es especialmente relevante para alternos y wild cards.

Cualquier pregunta sobre la materia debe realizarse exclusivamente al correo [cosat@cosat.org](mailto:cosat@cosat.org).

## APENDICE 5

### MASTERS JUNIOR COSAT

1. Clasifican el número 1 del ranking nacional de cada país en categorías 14 y 16, damas y varones, al 3 de agosto de 2020. Además, clasifican los dos mejores jugadores por ranking COSAT, del país que sean, en las mismas categorías que no hayan clasificado como número 1 de cada país.

2. Si el número 1 del ranking nacional no confirma su aceptación, se invitará al ranking siguiente hasta el número 5. Si ninguno de los cinco primeros quiere asistir, se invitará otro jugador más por ranking COSAT, del país que sea.

3. El formato de juego del Masters es el siguiente:

a) Primera ronda consistente en cuatro grupos de tres jugadores cada uno. con una siembra.

b) Primer día juegan los no sembrados entre sí, el segundo día el sembrado con el perdedor del primer día, el tercer día el sembrado contra el ganador del primer día.

c) Luego se juegan las semifinales y una ronda de playoffs para los segundos y terceros de grupo.

d) Cada posición se juega en una ronda clasificatoria.

4. Estos son los puntos de cada posición, que serán incorporados al ranking COSAT de la categoría:

Campeón: 280 puntos

Finalista: 210 puntos

Tercero: 170 puntos

Cuarto: 140 puntos

Quinto: 120 puntos

Sexto: 100 puntos

Séptimo: 80 puntos

Octavo: 60 puntos

Noveno: 50 puntos

Décimo: 40 puntos

Undécimo: 30 puntos

Duodécimo: 20 puntos

Para efectos de puntaje valdrá la regla 30 del Reglamento del Circuito Sudamericano Junior de 14/16 años.

5. En 14 años, los cuatro primeros del Masters clasificarán a la Copa América como parte del representativo de COSAT en esa competencia. En 16 años, los tres primeros recibirán grants de viaje ITF/COSAT de 1500, 1000 y 500 dólares respectivamente, para competir en torneos sudamericanos de Grado 1 y 2 de 18 años, a disputarse entre octubre de 2020 y febrero de 2021.

## APENDICE 6

### CODIGO DE CONDUCTA COSAT

Los jugadores incurrirán en sanciones por distintas conductas, ya sea en cancha o administrativas. La descripción de cada conducta está en el Código de Conducta de ITF, este es un resumen del mismo y en caso de duda siempre valdrá el texto presente en el Código de Conducta de ITF.

### PUNTOS DE SUSPENSION

<b>Violación de Código</b>	<b>Puntos</b>
Retiro Tardío:	
- 13 a 7 días antes del torneo	1
- menos de 7 días antes del torneo	2
- después de la publicación de la lista definitiva	3
- después de la firma de clasificación	4
No Presentación	6
Advertencias (por partido):	
Primer Warning	1
Warning + point penalty	2
Warning + point penalty + game penalty	3
Para cualquier game penalty posterior	+1
En caso de default (descalificación) posterior a game penalty	+1
Default (Descalificación) directo	6
Default (Descalificación) por puntualidad (walk over)	4
Abandonar el torneo sin justificación reglamentaria teniendo partidos pendientes	5

**Al acumular 10 puntos se suspende al jugador a nivel COSAT por las siguientes cuatro semanas de competencia.**

El tratamiento de los retiros está en la Regla 48 del Reglamento del Circuito Sudamericano Junior COSAT.

## APENDICE 7

### REGLAS ESPECIALES DURANTE LA GIRA SUDAMERICANA 2021

#### Formato

1. Se permitirán cuadros de sólo 32 jugadores en singles, 32 jugadores en clasificación y 16 jugadores en dobles, tanto en singles como en dobles.
2. Existirá un solo cupo por país y categoría, para efectos de lo dispuesto para hospitalidad en el Art. 53.
3. Cada torneo deberá procurar llevarse a cabo con la menor cantidad de gente posible en el recinto.

#### Ranking

1. Los puntos desde el 1 de mayo de 2019 serán válidos hasta el 30 de abril de 2021, incluyendo el 15% de bonificación en categoría 16 años.
2. El 1 de mayo de 2021 se eliminarán todos los puntos obtenidos hasta el 30 de abril de 2020, incluyendo las bonificaciones mencionadas.
3. A partir de ese día se retoma el ranking normal de 52 semanas.

#### Declaración General

COSAT considera que la pandemia de COVID-19 ha afectado distintos países de formas y en tiempos diferentes. Vamos a seguir la guía de torneos de la ITF y de las autoridades sanitarias de cada país de forma de poder hacer torneos en un entorno lo más seguro posible para nuestros participantes, entrenadores, árbitros y demás personas involucradas.

Debido a la naturaleza de esta pandemia, ni COSAT ni el organizador de torneo serán responsables por fuerza mayor, disposición de la autoridad legal sanitaria u otras situaciones que puedan hacer imposible realizar el torneo. Por lo tanto, es posible suspender los torneos en todo momento, en cuanto surjan circunstancias que lo hagan necesario.

Además, de acuerdo a las guías de ITF y de otras autoridades deportivas y sanitarias internacionales, pueden establecerse limitaciones al número de personas en el recinto donde se llevará a cabo el torneo, incluyendo espectadores y familiares.

Un jugador que tenga síntomas compatibles con COVID-19 durante cualquier torneo deberá ser aislado y hacerse un test para ver si es positivo o negativo al virus, no pudiendo acceder siquiera al club o volver a jugar mientras no tenga un test negativo. Si es positivo será excluido del torneo junto con sus contactos cercanos (que pueden ser su pareja de dobles o gente con la que comparte alojamiento), los que también deberán aislarse y someterse a tests. Estar esperando los resultados de un test no será razón válida para reprogramar el horario de un partido.